



Guía didáctica

SSCE17. Competencias digitales docentes

INTRODUCCIÓN

En la actualidad, la tecnología está presente en la vida de las personas, transformándola profundamente.

Uno de los ámbitos de mayor impacto de la tecnología ha sido el de la educación y la formación. De este impacto, surgen las competencias digitales docentes.

Al referirnos a **competencias digitales docentes** nos referimos a aquellas habilidades, conocimientos y actitudes que un docente tiene respecto al uso de las **TIC** (Tecnologías de la Información y Comunicación). Estas competencias, son una variable clave, para poder desarrollar el proceso de enseñanza-aprendizaje.

Por ello, a lo largo de este curso estudiaremos las herramientas que un docente debe conocer para desempeñar dichas competencias.

OBJETIVO GENERAL

Conocer las herramientas digitales necesarias para desarrollar metodologías y estrategias docentes en entornos digitales y presenciales, en las áreas relacionadas con la comunicación, la colaboración, la creación de contenidos y la seguridad de la información.

Contenidos

SSCE17. COMPETENCIAS DIGITALES DOCENTES (60 horas)	
UNIDADES DE APRENDIZAJE	HORAS
<p>UA1. Manejo de las herramientas digitales y sus metodologías en el entorno de aprendizaje.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Manejo de las herramientas digitales y sus metodologías en el entorno de aprendizaje. • Concepto de herramientas digitales. • Metodologías que soportan a las herramientas digitales. 	12
Cuestionario de Autoevaluación UA1	30 min
Actividad de Evaluación UA1	1
Tiempo total de la unidad	13.5 horas
<p>UA2. Conocimiento de las herramientas en línea y de participación en comunidades y redes.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Comunicación en entornos digitales. • Compartición de recursos a través de herramientas en línea. • Conexión y colaboración con otros a través de herramientas digitales. • Interacción y participación en comunidades y redes. 	15
Cuestionario de Autoevaluación UA2	30 min
Actividad de Evaluación UA2	1
Tiempo total de la unidad	16.5
<p>UA3. Elaboración y edición de contenidos multimedia y artísticos.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Creación y edición de contenidos nuevos. • Integración y reelaboración de conocimientos y contenidos previos. • Producciones artísticas y contenidos multimedia. 	13

<ul style="list-style-type: none"> Conocimiento del uso de las normas de propiedad Intelectual. Derechos de la Propiedad Intelectual y licencias de uso como, por ejemplo, Creative Commons. 	
Cuestionario de Autoevaluación UA3	30 min
Actividad de Evaluación UA3	1
Tiempo total de la unidad	14.5
UA4. Aplicación de protocolos de ciberseguridad y protección de datos personales <ul style="list-style-type: none"> Protección personal. Protección de datos. Protección de la identidad digital. Uso de seguridad. Uso seguro y sostenible. 	14
Cuestionario de Autoevaluación UA2	30 min
Actividad de Evaluación UA2	1
Tiempo total de la unidad	15.5
4 UNIDADES	60 HORAS