



**UF1306 Pruebas de funcionalidades y optimización de páginas web**

## **Objetivos**

---

### □ **Objetivos Generales**

- Verificar la integración de los componentes software en las páginas web para asegurar el cumplimiento de las funcionalidades esperadas, según los criterios de calidad de la organización.

### □ **Objetivos Específicos**

- Aplicar técnicas de prueba y verificación de la integración de los componentes en la página web para comprobar parámetros de funcionalidad y «usabilidad», de acuerdo a unas especificaciones recibidas.
-

## Contenidos

<b>90 HORAS</b>	<b>UF1306 Pruebas de funcionalidades y optimización de páginas web</b>
	<b>Unidades didácticas</b>
15 horas	<ul style="list-style-type: none"> <li>□ Unidad didáctica 1. Validaciones de datos en páginas web I.                             <ul style="list-style-type: none"> <li>• Funciones de validación</li> <li>• Definición de validaciones. Código de validación.</li> <li>• Otras validaciones.</li> </ul> </li> </ul>
10 horas	<ul style="list-style-type: none"> <li>□ Unidad didáctica 2. Validaciones de datos en páginas web. Verificar formularios I.                             <ul style="list-style-type: none"> <li>• Identificación de datos e implementación del código de verificación.</li> <li>• Implementación del código de verificación.</li> </ul> </li> </ul>
10 horas	<ul style="list-style-type: none"> <li>□ Unidad didáctica 3. Validaciones de datos en páginas web. Verificar formularios II.                             <ul style="list-style-type: none"> <li>• Comprobación de los datos introducidos por el usuario.</li> </ul> </li> </ul>
15 horas	<ul style="list-style-type: none"> <li>□ Unidad didáctica 4. Efectos especiales en páginas web I.                             <ul style="list-style-type: none"> <li>• Trabajar con imágenes: Imágenes de sustitución e imágenes múltiples.</li> <li>• Formatos de imagen.</li> <li>• Implementación de código con varias imágenes.</li> </ul> </li> </ul>
10 horas	<ul style="list-style-type: none"> <li>□ Unidad didáctica 5. Efectos especiales en páginas web II.                             <ul style="list-style-type: none"> <li>• Trabajar con textos: Efectos estéticos y de movimiento.</li> <li>• Adecuación de los efectos a la página web.</li> </ul> </li> </ul>
15 horas	<ul style="list-style-type: none"> <li>□ Unidad didáctica 6. Efectos especiales en páginas web III.                             <ul style="list-style-type: none"> <li>• Trabajar con marcos.</li> <li>• Trabajar con ventanas.</li> <li>• Otros efectos.</li> </ul> </li> </ul>
15 horas	<ul style="list-style-type: none"> <li>□ Unidad didáctica 7. Pruebas y verificación en páginas web.                             <ul style="list-style-type: none"> <li>• Técnicas de verificación.</li> <li>• Herramientas de depuración para distintos navegadores.</li> <li>• Verificación de la compatibilidad de scripts.</li> </ul> </li> </ul>
<b>90 horas</b>	<b>7 unidades didácticas</b>