Guía didáctica

IFCD076PO. Introducción a la programación con la API de Google Maps

INTRODUCCIÓN

En este curso, gracias a la API Javascript de Maps, no solo tenemos la posibilidad de incluir mapas en nuestras aplicaciones, sino de incluir marcadores, formas, capas, ventanas, buscar localizaciones, obtener la altitud de puntos concretos o de una ruta, realizar cálculos con los datos obtenidos,... abriéndonos las puertas para aumentar la funcionalidad de nuestro proyectos, y crear programas basados en geolocalización.

OBJETIVO GENERAL

Conocer la API de Google Maps y las funcionalidades que posee para que pueda crear un visor cartográfico.

Contenidos

IFCD076PO. INTRODUCCIÓN A LA PROGRAMACIÓN CON LA API DE GOOGLE MAPS (40 horas)

UNIDADES DE APRENDIZAJE	HORAS
UA1. Introducción a la programación con la API de Google Maps.	15
 Capacidades de Google Maps. Gratuito para un uso no comercial. Licencia Google Maps Premier. Mapa básico-Código. Versiones de la API de Google Maps. Compatibilidad con navegadores. Documentación de la API de Google Maps. 	
 UA2. Conceptos básicos de la API de Google Maps. ¿Cómo crear un mapa? Crear controles para el mapa. Añadir superposiciones al mapa. Overlays. Capas. Vista general de las capas. 	10
UA3. Los eventos de mapa. • ¿Qué son los eventos?	

Guía didáctica

IFCD076PO. Introducción a la programación con la API de Google Maps

 Manipular los eventos. ¿Debo responder a cada evento? Tipos de eventos. Eventos de Interfaz de Usuario (UI Events). 	
UA4. Geocodificar con la API de Google Maps.	10
 ¿Qué significa geocodificar? El proceso de geocodificación. Orientar el resultado de una geocodificación. Geocodificación inversa. Resultados. 	
UA5. El servicio Google Elevation.	5
Introducción al servicio Elevation de Google Maps.Proceso del servicio Elevation.	