

The background features abstract geometric shapes in teal and grey. A large teal shape is at the top right, and a grey shape is at the top left. A large grey shape is in the middle, and a teal shape is at the bottom right. The text is centered in the white space between these shapes.

Guía didáctica

IFCT46. Competencias digitales avanzadas

INTRODUCCIÓN

Las competencias digitales avanzadas son aquellas que tienen conocimiento de las herramientas que favorecen el desarrollo de la creatividad y el uso seguro de las tecnologías de la información.

A lo largo de este curso de competencias digitales avanzadas, adquirirás las habilidades necesarias para utilizar los programas de manera eficiente.

OBJETIVO GENERAL

Adquirir las competencias digitales avanzadas que permitan “aprovechar la riqueza de las nuevas posibilidades asociadas a las tecnologías digitales” de acuerdo con Recomendación 2006/962/CE del Parlamento Europeo y del Consejo sobre las competencias clave para el aprendizaje permanente.

CONTENIDO FORMATIVO

IFCT46	Competencias digitales avanzada	60 horas
UA1	Configuración básica del sistema operativo <ul style="list-style-type: none"> • Actualizaciones automáticas • Instalación de nuevos programas. • Instalación de drivers de periféricos • Instalación de certificados digitales. • Configuración de redes de datos. 	13,5
	Cuestionario de autoevaluación	0,5
	Tiempo total de la unidad de aprendizaje	14
UA2	Tratamiento de la información <ul style="list-style-type: none"> • Técnicas avanzadas de búsqueda • Operadores de búsqueda en buscadores. • Otras fuentes de información. • Curación de contenidos. • Técnicas de detección de veracidad de la información. • Fuentes de contenidos digitales abiertos. • Almacenamiento de contenido en la nube. (Dropbox, Google Drive, OneDrive de Microsoft). 	13,5
	Cuestionario de autoevaluación	0,5
	Tiempo total de la unidad de aprendizaje	14
UA3	Comunicación <ul style="list-style-type: none"> • Compartir información. • El correo electrónico. • Blogs, foros y Wikis. • Uso básico de redes sociales como medio de comunicación. • Comunicación mediante tecnologías digitales. • Comunicación textual: chats, sistemas de mensajería, etc. • Comunicación audiovisual: videoconferencia (Skype, Google Hangouts, etc). • Herramientas colaborativas. • Normas de conducta y peligros. • Ciberacoso. • Suplantación de identidad 	14,5
	Cuestionario de autoevaluación	0,5
	Tiempo total de la unidad de aprendizaje	15

IFCT46	Competencias digitales avanzada	60 horas
UA4	Creación, seguridad y resolución de problemas del contenido <ul style="list-style-type: none"> • Creación del contenido. • Herramientas ofimáticas (hoja de cálculo y base de datos). • Retoque básico de imágenes. • Derechos de autor y licencias. • Seguridad. • Protección del ordenador. • Antivirus. • Antimalware. • Firewall. • Protección del dispositivo móvil. • Protección de la red de datos. • Resolución de problemas. • Detección y eliminación de virus y troyanos. 	14,5
	Cuestionario de autoevaluación	0,5
	Tiempo total de la unidad de aprendizaje	15
	Actividad de evaluación práctica	1
	Examen Final	1