



Guía didáctica

IFCT021PO. AutoCAD 3D

INTRODUCCIÓN

AutoCAD 3D es una herramienta versátil que permite a los profesionales de la arquitectura, ingeniería y diseño visualizar y comunicar sus ideas de manera efectiva. Permite el diseño y la visualización de objetos tridimensionales. Su amplia gama de herramientas y comandos especializados permite a los profesionales de diseño crear modelos precisos y detallados que ayudan a comunicar de manera efectiva sus ideas y proyectos.

A lo largo de esta unidad, nos adentraremos en conocer el AutoCAD 3D en mayor profundidad.

OBJETIVO GENERAL

Ser capaz de crear y modificar piezas del programa de dibujo informático AutoCAD en 3D, conociendo los ficheros en tres dimensiones y las herramientas de trabajo más potentes y actuales en los procesos de diseño, una vez que ya se disponen nociones básicas de modelado en 2D.

CONTENIDO FORMATIVO

IFCT021PO	AutoCAD 3D	70 horas
UA1	Objetos en 3D <ul style="list-style-type: none"> • Elevación y altura. • Punto de vista. • Caras tridimensionales. • Mallas poligonales. • Superficie reglada. 	5
UA2	Mallas y superficies <ul style="list-style-type: none"> • Comando suplados. • Desplazamiento de mallas. • Superficies de revolución. • Sombrear objetos 3D. • Superficies predefinidas. • Comando suptab. 	5,5
	Test de evaluación	0,5
	Tiempo total de la unidad de aprendizaje	6
UA3	Sistema de coordenadas <ul style="list-style-type: none"> • El comando SCP. • Visualización de los ejes. • SCP predefinido. • Gestión del SCP. • Comando planta. 	5
UA4	Vistas en 3D <ul style="list-style-type: none"> • Zoom en tiempo real. • Obtener encuadres. • Vista aérea. • Rotación y trípode. • Vistas predefinidas. • Manejo de la cámara. • Tipos de proyecciones. 	5,5
	Test de evaluación	0,5
	Tiempo total de la unidad de aprendizaje	6

IFCT021PO	AutoCAD 3D	70 horas
UA5	Ventanas múltiples <ul style="list-style-type: none"> • Dividir en ventanas. • Planta, perfil y alzado. • Trabajando con ventanas. • Espacio modelo y papel. • Ventanas flotantes. • El comando VMULT. 	5
UA6	Impresión del dibujo <ul style="list-style-type: none"> • Configurar la presentación. • El asistente de presentaciones. • Organizar las ventanas. • Ocultar objetos. • Imprimir a escala. • Dispositivo de impresión. • Modelado de sólidos. 	5,5
	Test de evaluación	0,5
	Tiempo total de la unidad de aprendizaje	6
UA7	Sólidos <ul style="list-style-type: none"> • Modelización avanzada. • Creación de sólidos. • Operaciones con sólidos. • Chaflanes. • Diferencia de sólidos. • Ocultación y sombreado. 	5
UA8	Trabajando con sólidos <ul style="list-style-type: none"> • Otros sólidos básicos. • Sólidos por extrusión. • Revolución de un perfil. • Girar objetos en 3D. • Matrices tridimensionales. • Empalmes en 3D. 	5,5
	Test de evaluación	0,5
	Tiempo total de la unidad de aprendizaje	6

IFCT021PO	AutoCAD 3D	70 horas
UA9	Cortar y seccionar <ul style="list-style-type: none"> • Cambio de propiedades. • Propiedades físicas. • Seccionar sólidos. • Aplicar cortes. • Simetría en sólidos. • Posición de objetos en 3D. • Interferencias. 	6
UA10	Modificación de caras <ul style="list-style-type: none"> • Extrusión de caras. • Copia y desplazamiento. • Desfase, giro e inclinación. • Colorear y estampar. 	4,5
	Test de evaluación	0,5
	Tiempo total de la unidad de aprendizaje	5
UA11	Modelizado de objetos <ul style="list-style-type: none"> • Comando render. • Preferencias de modelizado. • Destino del modelizado. • La ventana render. • Iluminación de la escena. • Luz distante. 	5
UA12	Materiales y escenas <ul style="list-style-type: none"> • Sombras en el modelizado. • Aplicar materiales. • Crear materiales. • Utilización de escenas. • Estadísticas. 	5

IFCT021PO	AutoCAD 3D	70 horas
UA13	Fondos y paisajes <ul style="list-style-type: none"> • Proyectar en sólidos. • Guardar imágenes. • Ver imágenes. • Incluir fondos. • Efecto de niebla. • Objetos paisajísticos. • Edición de paisajes. Contenidos prácticos. 	4,5
	Test de evaluación	0,5
	Tiempo total de la unidad de aprendizaje	5
	Prueba de evaluación tipo test	1