



# Guía didáctica

MOSSCDECE. Desarrollo y edición de contenidos educativos y formativos en formato elearning

## INTRODUCCIÓN

En el contexto actual de la Sociedad del Conocimiento han surgido nuevas competencias para los profesionales de la educación y la formación: docentes, redactores y desarrolladores de materiales didácticos.

Estos, además de los conocimientos específicos de su área profesional, necesitan una capacitación didáctica y una capacitación técnica para acometer un proyecto que responda a las exigencias y necesidades del aprendizaje virtual.

En este módulo formativo se presentarán todos los aspectos vinculados al desarrollo y edición de materiales didácticos y formativos que se utilizarán en entornos virtuales de aprendizaje, respondiendo a unos criterios de calidad pedagógica y técnica.

## OBJETIVO GENERAL

Diseñar, redactar, desarrollar, virtualizar y publicar materiales didácticos para ser utilizados en entornos virtuales de aprendizaje respondiendo a los criterios de accesibilidad y calidad.

## Objetivos específicos

- Diseñar un proyecto de materiales didácticos y formativos desde un modelo pedagógico adaptado al elearning.
- Utilizar técnicas de búsqueda, evaluación, selección y organización de la información necesaria para redactar y desarrollar uno contenidos didácticos.
- Guionizar y redactar contenidos a partir de un proyecto de materiales didácticos virtuales al servicio del desarrollo de competencias y de los objetivos de aprendizaje.
- Virtualizar y empaquetar, a partir de un guion multimedia, el contenido que se alojará en una plataforma de formación online, utilizando distintas herramientas de edición para la creación de páginas de contenido HTML, herramientas de edición de imagen, audio y vídeo para preparar contenidos en distintos formatos.
- Publicar el contenido virtualizado en la plataforma de teleformación, configurando las actividades y recursos que se utilizará en una acción formativa.

Contenidos

MOSSCME. DESARROLLO Y EDICIÓN DE CONTENIDOS EDUCATIVOS Y FORMATIVOS EN FORMATO ELEARNING (60 horas)	
UNIDADES DE APRENDIZAJE	HORAS
<p>UA1. Diseño de materiales didácticos y formativos para el elearning.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Los materiales didácticos y formativos para el elearning.</li> <li>• Clasificación del material didáctico y formativo multimedia.</li> <li>• Principios para la elaboración de materiales didácticos y formativos multimedia.</li> <li>• Estándares en la elaboración de materiales didácticos y formativos online.</li> <li>• Diseño de un proyecto de material didáctico y formativo para el elearning.</li> </ul>	10
<p>UA2. Guionización y redacción del material didáctico y formativo para el elearning.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Búsqueda de información</li> <li>• Redacción y guionización de contenidos</li> </ul>	15
<p>UA3. Virtualización.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Aplicaciones más frecuentes en la formación en línea.</li> <li>• Herramientas de edición</li> <li>• Herramientas de autor</li> <li>• Elaboración de vídeos tutoriales y otros recursos con herramientas de diseño sencillas</li> <li>• Estándares SCORM y AICC</li> </ul>	15
<p>UA4. Publicación de material didáctico en una plataforma de teleformación.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Definición de plataforma de formación</li> <li>• Moodle</li> <li>• Publicar contenidos en Moodle</li> </ul>	15
<p>UA5. Normativa relativa a materiales didácticos.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Introducción a la accesibilidad Web.</li> <li>• ¿Cómo hacer la Web accesible?</li> <li>• Validadores y herramientas de acción.</li> <li>• Normativa aplicable para la realización de actividades.</li> </ul>	5