



UF1457 Obtención de imágenes para proyectos gráficos

Objetivos

□ **Objetivo General**

- Seleccionar imágenes de archivos y de bancos de imágenes para su inclusión en el proyecto gráfico, en función de las necesidades del encargo y de las condiciones de uso, capturar imágenes con cámaras digitales o mediante escáner para incorporarlas al proyecto gráfico ajustando sus valores, teniendo en cuenta las características del original y las condiciones de captura.

□ **Objetivos Específicos**

- Determinar las imágenes a incluir en un proyecto gráfico, en función de unas instrucciones dadas para su realización.
- Capturar y editar imágenes seleccionadas, ajustando parámetros técnicos y manteniendo unas condiciones de calibración y perfiles de color dados para la creación.

Contenidos

40 horas	UF1457 Obtención de imágenes para proyectos gráficos
20 horas	<ul style="list-style-type: none"> □ Unidad didáctica 1. Selección y obtención de imágenes / Obtención de imágenes para proyectos de diseño gráfico <ul style="list-style-type: none"> • Características de las imágenes • Tipos de imágenes. Fotografía/ Ilustración • Obtención por fotografía • Escaneado • Obtención de imágenes en bancos de imágenes
20 horas	<ul style="list-style-type: none"> □ Unidad didáctica 2. Creación y manipulación de imágenes / Gestión de la propiedad intelectual de imágenes <ul style="list-style-type: none"> • Collage • Reutilización de imágenes • Foto montaje • Ilustración • Realización de ilustraciones por técnicas manuales/ infográficas • Programas de creación de imágenes vectorial • Programas de creación de imagen por mapa de bits • Normativa de aplicación • Como registrar las imágenes propias • Derechos de reproducción y uso • Derechos de manipulación • Creative commons
40 horas	2 unidades didácticas